

[파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회 가이드

[파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회 가이드(이하 '본 가이드라인')는 당사(Netmarble)와 계약 내지 파트너 관계가 없는 경우 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 개최 및 운영하는 경우 적용되며, 토너먼트 대회 개최 및 운영을 하고자 하는 개인 또는 단체(이하 '신청자' 또는 '귀하')는 본 가이드라인의 내용을 정확하게 이해하고 숙지하여야 합니다.

가이드라인은 당사(Netmarble) 이용약관 및 넷마블 F&C EULA의 일부를 구성하며, 위반시 당사(Netmarble) 이용약관 및 넷마블 F&C EULA 위반과 동일하게 판단될 수 있음을 신청자는 이해하고 동의합니다.

[약관 준수의 의무]

1. 귀하가 주최하는 토너먼트 대회는 주최자 거주 지역 또는 주최지역의 법령을 준수하여야 하며, 법령위반에 따른 모든 책임은 귀하를 비롯하여 토너먼트 운영과 관련된 개인 또는 단체에게 있습니다.
2. 귀하가 주최하는 토너먼트 대회의 스트리밍 송출 또는 방송하기 위하여 이용하는 제 3자 서비스(유튜브, 트위치 등 모든 스트리밍 가능 플랫폼)의 정책을 준수하여야 합니다.
3. 본 가이드라인을 준수하는 경우 회사는 귀하에게 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 운영할 수 있는 개인적이고, 비독점적이고, 재라이선스 및 양도 불가능한, 취소가능한 제한적 라이선스(토너먼트 대회)를 귀하에게 부여할 수 있습니다. 그러나, 운영시 본 가이드라인, 당사(Netmarble), 넷마블 F&C EULA를 위반하거나, 위반할 우려가 있다고 판단될 경우, 당사(Netmarble)는 언제든지 조치를 취하고 대회를 중지시킬 수 있는 권리를 보유합니다. 만일 귀하가 당사(Netmarble)로부터 대회 중지 요청을 받은 경우 귀하는 즉시 중지하여야 하며, 당사(Netmarble)는 이에 대하여 어떠한 책임도 부담하지 않습니다.
4. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임]의 토너먼트 대회를 자율적으로 진행한다고 할지라도 당사(Netmarble)가 공식적으로 지원하거나 보증하지 않는 점을 참가자에게 알려야 할 의무가 있습니다.

5. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임]의 토너먼트 대회 진행 과정에서 개인정보 보호와 관련된 각국의 법률을 준수하여야 합니다.
6. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임]의 토너먼트 대회 진행 과정에서 퍼블리시티권 보호와 관련된 각국의 법률을 준수하여야 합니다.
7. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임]의 토너먼트 대회 진행 과정에서 참가자, 관객, 관계자 등으로부터, 당사(Netmarble)가 해당 대회의 사진, 동영상, 스트리밍 방송 및 기타 콘텐츠 등을 사용할 권리가 있다는 점과 그 과정에서 참가자, 관객, 관계자의 개인정보 내지 퍼블리시티권이 사용될 수 있다는 점을 고지하고 그에 대한 동의를 받아야 합니다.
8. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임]의 토너먼트 대회 진행 과정에서 각국의 개인정보 보호에 관한 법률 및/또는 퍼블리시티권 보호에 관한 법률 위반으로 인하여 제3자에 대한 민·형사상 책임을 부담하게 되는 경우, 귀하의 책임과 비용으로 이를 해결하여야 합니다.

[제휴 및 홍보 준수의 의무]

1. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임]의 토너먼트 대회를 진행하는 과정 중에 당사(Netmarble) 및 당사의 관계사(Netmarble F&C)와 공식적인 제휴 관계 내지 파트너십 관계에 있는 것처럼 오인될 수 있는 표시를 하여서는 안됩니다. 또한, 당사(Netmarble) 및 당사의 관계사(Netmarble F&C)의 이름 등 로고 또는 상표를 이용해 토너먼트나 토너먼트 웹사이트를 홍보해서는 안됩니다.
2. 귀하가 토너먼트 대회를 홍보할 때, [파라곤: 디 오버프라임]의 게임 타이틀 명을 사용하여 토너먼트가 진행 됨을 언급하는 것은 허용됩니다.
3. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임]의 토너먼트 대회 명칭을 사용할 때, 귀 대회가 e-sports 대회 등 공식대회를 암시하는 단어, 반복적으로 진행될 수 있는 것으로 오인할 수 있는 단어를 사용하지 않습니다.
사용 불가 단어 예시는 다음과 같습니다.
 - Championship
 - Champions
 - Season
 - 렐름

[상업 행위의 제한 사항]

1. 귀하는 당사(Netmarble) 및 그 관계사(Netmarble F&C를 포함하나 그에 국한되지 않음)의 브랜드가 적용된 상품 및 관련 게임의 브랜드 상품을 판매할 수 없습니다.

[스폰서 및 파트너십 준수 사항]

1. 귀하가 [파라곤: 디 오버프라임]의 토너먼트 대회를 운영 및 진행함에 있어서 다음과 같은 상품 및 서비스를 판매하거나 홍보하는 회사의 후원을 받아서는 안 됩니다.

※ 당사(Netmarble)의 이용 약관(Terms of Service)에도 불구하고, 예외적으로 주최자는 다음 각 호의 경우를 제외한 회사의 후원을 받을 수 있습니다.

- 다른 비디오 게임/ 다른 비디오 게임 개발사/ 다른 게임 배급사
- 다른 e-sports 또는 다른 비디오 게임 대회 및 그와 준하는 것으로 간주될 수 있는 이벤트
- 비디오 게임 콘솔
- 당사(Netmarble) 서비스 약관 (Terms of Service)를 위반하는 상품이나 서비스의 판매자 또는 시장
- 술을 포함한 주류와 연초, 담배 또는 이와 유사한 제품 일체
- 화기, 폭발물 또는 기타 무기와 관련된 것 일체
- 스포츠 베팅 및 일일 판타지 사이트 또는 유사한 서비스를 포함한 도박/내기/복권류의 상품 또는 서비스 그리고 도박장 및 카지노
- 문신 또는 바디 브랜딩 서비스
- 정치적 광고 또는 정치적 의제를 홍보하는 기타 관련 자료
- 불법 제품 또는 서비스 또는 해당 지역의 관련 법률을 위반하는 콘텐츠 일체
- 음란/비방/오해의 소지 및 부정확/차별적인 것으로 인식될 수 있는 콘텐츠
- 제약 제품 또는 서비스, 식이 보조 제품, 또는 의료기기
- 고지방/소금/또는 설탕이 포함된 식품 및 음료
- 위조이거나 불법적인 것으로 알려진 가상 물품의 판매자 또는 시장(Market)
- 컴퓨터 모니터, CPU 및 그래픽 카드
- 암호화폐 또는 규제되지 않는 금융상품

“상기 사항에 관한 질문 및 범주에 대하여 확실하지 않다고 생각될 경우, 당사(Netmarble)의 명시적 서면 허가를 받아 주십시오. 당사는 스폰서 및 파트너십의 금지 목록을 수정할 수 있습니다. 귀하는 금지되는 후원자 목록의 갱신 또는 수정 여부를 확인할 책임을 집니다.”

[스트리밍 관련 준수 사항]

1. 귀하는 당사(Netmarble)가 고지한 본 가이드라인에 의거하여 귀하가 주최하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 온라인으로 방송할 수 있고, 귀하가 원하는 적절한 온라인 스트리밍 플랫폼(유튜브, 트위치 등을 포함하며 이에 국한되지 않음)을 통해 스트리밍 송출할 수 있습니다.
2. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 온라인으로 송출하는 과정에서 대회의 시청자들에게 어떠한 유형의 비용도 부과하여서는 안 됩니다.
3. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 온라인 스트리밍 송출할 때에 시청자들이 진행하는 채팅을 관리할 책임이 있으며, 채팅의 내용이 음란하거나, 모욕적, 그리고 차별적인 경우 이를 방지하기 위해 힘써야 합니다.
4. 귀하는 귀하가 진행하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회의 중계를 TV 또는 타인이 중계할 수 있도록 허용하여서는 안 됩니다.
5. 귀하가 주최하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회는 당사(Netmarble)가 귀하의 대회를 홍보하거나, 대회의 총 상금에 기여하거나, 또는 이에 상응하는 방법을 통해 귀하의 대회에 수익 창출을 돕는 경우, 귀하는 스트리밍 중 당사(Netmarble)의 소셜 미디어 계정/또는 채널 홍보를 요구 받을 수 있고, 이에 따라야 합니다.
6. 귀하는 귀하가 주최하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회의 방송을 다른 비디오 게임 및 비디오 콘텐츠와 결합하거나 제 3자가 결합하도록 허용하여서는 안 됩니다.

[상금 등 보상에 관한 준수 사항]

1. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 주최하기 전, 토너먼트 시작 날짜 전에 상금 등 보상을 확정할 의무가 있습니다. 또한, 상금 등 보상은 참가자 및 대회 관련자의 행동 또는 기여에 따라 변해서는 안 됩니다.
2. 귀하가 주최하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회에 참가하기 위해 참가자(팀 또는 선수)에게 최대 미화 20달러 미만의 참가비를 청구할 수 있으나, 청구하는 경우에 한하여 보상의 가치는 적어도 참가자(팀 또는 선수)가 지불한 참가비의 총 합 가치와 같아야 하며, 그 모금액은 대회 총 상금에 직접 추가되거나 대회 집행을 위한 비용으로만 사용하며 사적으로

이용하는 것은 불가합니다.

3. 당사(Netmarble)는 토너먼트 대회의 참가자 또는 수상자를 대상으로 현금을 제외한 일정 보상을 제공할 수 있습니다. 보상은 모든 토너먼트 대회에 항상 지급되지 않으며 회사의 단독 재량에 따라 지급될 수 있다는 점을 신청자는 인정하고 동의합니다.

[수익의 제한]

1. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 진행하면서 귀하의 스폰서 및 온라인 방송/스트리밍 플랫폼을 통해 획득하는 수익의 총 합이 대회 시작일로부터 12개월에 도달하는 시점까지 미화 10,000달러를 넘어서는 안됩니다. 또한, 이는 귀하가 주최하는 토너먼트 대회 건마다 적용하는 것이 아닌 귀하가 토너먼트를 시작한 날로부터 12개월 (1년)의 누적 총합계로 적용됩니다.
2. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 진행하기 위해 클라우드 펀딩을 이용할 수 있으나, 그 모금액의 전액은 대회 총 상금에 직접 추가되거나 대회 집행을 위한 비용으로만 사용이 가능하며 대회와 관련 없이 사적으로 이용하는 것은 불가합니다.

[당사(Netmarble)의 권리]

1. 귀하는 당사(Netmarble)가 귀하가 주최하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 홍보할 수 있는 것에 대한 것을 동의하며, 귀하가 주최하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회의 결과를 [파라곤: 디 오버프라임]의 운영, 기획, 마케팅 등에 이용할 수 있음에 동의합니다.
2. 당사(Netmarble)는 귀하가 주최하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회의 모든 방송 스트리밍 및 녹화물, 사진, 영상, 정지화면 및 기타 콘텐츠를 제한 없이 무상으로 사용(서브라이선스를 부여할 수 있는 권리를 포함하고 이에 한정하지 아니함)할 수 있음에 동의합니다.
3. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임]의 모든 권리, 소유권 및 이권(특허 및 저작권을 포함하되 이에 국한하지 않음)이 당사(Netmarble)에 있음을 인지하고, 귀하가 주최하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회로부터 파생되는 저작물이 당사의 지적재산권 및 관련 권리를 침해하는 것이 있을 경우 귀하는 즉시 그 저작물의 배포를 중단 또는 철회하여야 합니다.

4. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 주최하고 진행하면서 당사(Netmarble)의 요청이 있는 경우 언제든지 이하의 모든 추가 조치를 취하고 실행할 것을 동의 합니다.
 - 4.1. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회 방송 스트림 및 녹화물이 개인 또는 단체의 권리를 침해하거나 위반하지 않으며, 타인의 명예를 훼손하지 않음을 당사(Netmarble)에 진술하고 보증합니다.
 - 4.2. 귀하는 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 진행하기 전, 기술적인 공격(버그, 핵)등을 사용하지 않아야 함을 보증하여야 하며, 이러한 상황을 방지하기 위해 노력하여야 합니다.
 - 4.3. 귀하는 귀하가 [파라곤: 디 오버프라임] 토너먼트 대회를 진행하면서 당사(Netmarble)의 핵심 가치 또는 형평성의 정신에 위배되는 상황을 조장하거나 나타내는 경우 귀하에게 이용 제재 등이 가해질 수 있음을 인지하며, 그 상황의 해석 및 적용은 당사(Netmarble)의 재량에 따릅니다.