

## ◆ 블레이드앤소울 레볼루션 X 신한 SOL 챌린지 대회 세부 안내

블레이드앤소울 레볼루션 X 신한 SOL 챌린지 대회(이하 대회)의 전체적인 세부 내용 안내를 통해 참가자(이하 대회 참가자)의 이해를 돕고, 질서 있고 원활한 대회 운영을 위해 수립하였다.

### 1. 대회 세부 일정

구분	일정	비고
온라인 예선전	9/2(월) 04:00 ~ 10/7(월) 04:00 비무/용오름 시즌	인게임 시즌 기준 각 비무 / 용오름 계곡 종목 온라인 예선 진행 시즌 종료 시 각 서버 랭킹 30 위 캐릭터에 대회 참여 신청 자격 부여
온라인 본선 참가 신청	10/7(월) ~ 10/13(일) 23:59	비무/용오름 계곡 중 선택 1 종 경기 참여 가능 용오름 계곡 경기 신청 시 팀의 닉네임까지 기재하여 접수 (1 팀당 4 명(필수) / 후보 선수 포함 최대 6 명) 선별 기준을 토대로 각 서버별 가장 높은 랭킹 캐릭터 선발 선별 기준 - 신청자 중 서버 비무/용오름 랭킹이 가장 높은 캐릭터 1 명 비무 - 총 27 명, 용오름 - 총 27 팀 (162 명) 예) 경국지색 비무 랭킹 2 위, 10 위가 동시 신청한 경우 2 위 캐릭터 선발
대회 캐릭터 정보 이전 기준	10/8(화) 00:00	10/8(화) 00:00 분 기준의 캐릭터 정보가 대회 캐릭터에 이전됨
온라인 본선 참가자 발표	10/15(화)	본선 대회 참가자 안내
온라인 본선 대진표 안내	10/21(월)	대진표 추첨 및 경기 스케줄 안내
온라인 본선 대회	10/26(토) 11:00 ~ 15:40	[비무] 토너먼트 3 판 2 선승제 32 강 → 16 강까지 진행  [용오름 계곡] 토너먼트 단판승 32 강 → 16 강 → 8 강까지 진행 (총 24 경기) ※ 이벤트 대회 서버에서 진행

		※ 부전승 여부에 따라 달라질 수 있음
오프라인 본선 참가자 안내	10/29(화)	비무: 8 명 용오름 계곡: 4 팀 / 1 팀당 4 명
오프라인 본선 유선 안내	10/30(수)	오프라인 본선 대회 참여 안내를 위한 유선 연락 ※ 통화 시간대 및 기타 세부 내용은 추후 공지를 통해 안내
오프라인 본선 대회 진행	11/02(토)	[비무] 토너먼트 3 판 2 선승제 3 판 2 선승 8 강 → 4 강 → 3, 4 위전 → 결승  [용오름 계곡] 토너먼트 단판승제 4 강 → 3, 4 위전 → 결승

※ 원활한 대회 진행을 위해 세부적인 대회 규정과 일정은 참가자들에게 사전 고지 후 변경될 수 있습니다.

※ 대회 관련 세부 내용 및 변동 사항은 블레이드앤소울 레볼루션 공식 포럼에서 확인하실 수 있습니다.

※ 블레이드앤소울 레볼루션 공식 포럼 URL: <http://forum.netmarble.com/bns>

## 2. 온라인 예선전 안내

### 1) 1 vs 1 비무

#### ① 기간

- 온라인 예선전: 2019년 9월 2일(월) 04시 ~ 10월 7일(월) 04시에 진행되는 비무 시즌

#### ② 진행 방법

- 위 기간에 대회 참가 신청 캐릭터로 비무 시즌에 자유롭게 참여

- 서버별로 10월 7일(월) 04시에 진행된 1:1 비무 랭킹 상위 30위 내 캐릭터에 한해 온라인 본선 대회 참가 신청 가능

#### ③ 경기 규칙

- 경기 규칙은 1:1 비무 콘텐츠의 기본 룰을 따름

### 2) 4vs4 용오름 계곡

#### ① 기간

- 2019년 9월 2일(월) 04시 ~ 10월 7일(월) 04시에 진행되는 용오름 계곡 시즌

#### ② 진행 방법

- 위 기간 동안 대회에 참가 신청 캐릭터로 용오름 계곡 시즌에 참여

- 서버별로 10월 7일(월) 04시에 진행된 랭킹 상위 30위 내 캐릭터에 한해 온라인 본선 대회 참가 신청 가능

### 3. 온라인 본선 참가 신청 방법

- 1) 서버별 비무/용오름 계급 랭킹 상위 30 위 내 캐릭터에 한해서 10/7(월) ~ 10/13(일) 23:59 까지 게임 내 온라인 본선 참가 신청서 웹뷰가 보여진다.
- 2) 비무와 용오름 계급, 2 개의 경기 종목 중 1 가지만 신청할 수 있다.
- 3) 용오름 계급을 신청한 대상자는 경기를 함께 진행할 후보 선수를 포함한 총 4 명의 정보를 필수로 기재하여 신청해야 하며, 후보 선수 등록을 원할 경우 참가자를 포함하여 최대 6 명의 정보를 입력할 수 있다. 단 실제 오프라인 본선 대회 참가 시에는 최소 4 명이상의 인원이 필수로 참석해야 한다.
- 4) 참가 신청서를 작성할 시 참가 신청자의 이름(실명), 연락처, 팀원 캐릭터 명(용오름 계급 신청 시)을 정확하게 작성하여 제출해야 한다. 정보가 불분명하거나 기타 운영상의 문제가 확인될 경우 신청 내용이 변경되거나, 혹은 신청 내역이 취소될 수 있다.
- 5) 신청 기간에는 신청서의 수정 버튼을 통해 내용을 변경하여 다시 신청할 수 있으며, 참가 신청 종료일 기준으로 가장 최근에 수정하여 저장한 내용이 반영된다.
- 6) 신청 기간이 종료된 경우에는 신청 내용을 변경할 수 없으며, 연락처가 변경되거나 부득이한 사정이 발생한 경우에는 대회 시작일 전까지 반드시 넷마블 블레이드앤소울 레볼루션 고객센터(1670-1182)를 통해 알려야 한다.

### 4. 온라인 본선 참가자 선정 방식

#### 1) 공통

- ① 각 서버별 신청자 중 높은 랭킹의 참가 신청자에게 본선 참가 자격이 주어진다.
- ② 온라인 본선 대회는 1vs1 비무 경기와 4vs4 용오름 경기 중 한 종목만 신청 및 참여할 수 있다.
- ③ 서버당 1 명씩 본선에 참가 가능하며, 동일 서버에서 2 인 이상이 신청할 경우 높은 랭킹의 캐릭터에게 참가 자격이 주어진다.

#### 2) 1 vs 1 비무

- ① 각 서버별 비무 경기 참가 신청자 중 가장 높은 랭킹의 참가 신청자 27 명 선발
- ② 1 vs 1 비무 대회에 참가 시, 4 vs 4 용오름 계급 경기에는 신청 및 참여가 불가하다.

#### 3) 4 vs 4 용오름 계급

- ① 각 서버별 4 vs 4 용오름 계급 경기 참가 신청자 중 가장 높은 랭킹의 참가 신청자가 포함된 27 팀 선발
- ② 신청자와 함께 경기를 진행할 팀원은 용오름 계급 순위와 상관없이 참여할 수 있다.  
- 4 vs 4 용오름 계급 경기에 참여할 경우 1 vs 1 비무 대회에는 신청 및 참여가 불가하다.

### 5. 온라인 본선 안내

#### 1) 대회 서버 접속

- ① 온라인 본선 대회를 위하여 경기 참가자들에게는 라이브 서버와 동일한 환경의 '대회 전용 서버'의 접속이 허용된다.
- ② 대회 전용 서버는 라이브 서버와 동일하지만 대회 진행에 영향을 미칠 수 있는 상점, 축지 등 일부 메뉴의 이용이 제한된다.
- ③ 온라인 본선 대회 참가자는 운영진이 제공하는 가이드에 따라 10/26(토) 11 시 이전까지 대회에

참가하고자 하는 기기를 사용하여 '대회 전용 서버'에 정상적으로 접속 및 이용이 가능한지 확인해야 한다.

- ④ 대회가 시작된 이후에 개인적으로 접속 및 이용에 문제가 발생하여 대회 참여가 불가능한 경우 실격패 처리된다.

## 2) 본선 참여 캐릭터 정보

- ① 10 월 8 일(화) 0 시 기준 캐릭터의 정보가 본선 대회 캐릭터에 이전된다.
- ② 이전 캐릭터의 영약, 버프, 세력 버프, 문파, 문파 하우스, 음식, 일부 재화는 이전되지 않는다.
- ③ 원활한 대회 진행을 위하여 '대회 서버 접속 시 모든 참가 캐릭터에게 동일한 대회 전용 버프가 적용된다.  
 ※ 본선 대회 참가 캐릭터 전용 버프 효과: 문파 하우스 3 단계 버프(모든 가구 포함) + 전설 무사 세력 버프  
 ※ 일괄 지급되는 대회 전용 버프 수치는 별도 공지를 통해 안내 예정

### ④ 세부 이전 정보

구분	데이터 이전 여부	상세 내용
장비	O	10/7(월) 0 시 기준 장착/습득 정보 이전
무공	O	
내공	O	
초식	O	
홍문신공	O	
의상 효과	O	
보석	O	
수호령	O	
무공패	O	
도감	O	
낙시 도감	O	
낙시 일지	O	
공현도	O	
세력 버프	X	
문파 하우스	X	
영약, 요리	X	
컨디션(전투 생활)	X	
축복 및 부적(기간제)	X	
버프 관련 아이템	X	
일부 재화	X	

※ 본선 대회 참가 캐릭터 전용 버프 효과: 문파 하우스 3 단계 버프(모든 가구 포함) + 전설 무사 세력 버프

## 3) 접속 여부 확인 및 대기 요청

- ① 경기 시작 10 분전, 운영진은 경기 참가자에게 접속 여부 확인 작업을 진행하며, 이때 대회 서버에 접속하지 않거나, 확인 요청에 응답하지 않을 시 참가가 취소된다.

- ② 용오름 계곡 전장에 참여하는 팀은 경기에 참여할 4인 이상의 팀원이 모두 접속해야 하며, 당사자 및 팀원 중 한명이라도 접속하지 않거나 확인 요청에 응답이 없을 경우 해당 팀은 실격 처리된다.
- ③ 대기 시간 도중에 게임을 재실행하거나, 네트워크로 인한 중단 현상이 발생하여 잠시 대회 서버를 이탈한 경우, 운영진은 경기 시작 전까지 참가자의 경기 참여에 대한 판단을 유보하며, 경기 시간을 초과하여 입장이 지연될 시, 대회 참가가 불가하다.

#### 4) 온라인 본선 대회 일정

- ① 10월 26일(토) 11시부터 본선 대회가 진행되며, 속한 그룹별로 대회 타임 테이블에 따라 경기가 진행된다.
- ② 대회 준비 및 진행 중 운영 상 불가피한 사유가 발생할 경우 운영진은 사전 고지 후에 일정을 변경할 수 있다.
- ③ 대회 당일 세부 진행 일정에 대해서는 공식 포럼의 공지를 통하여 고지한다.  
 ※ 블레이드앤소울 레볼루션 공식 포럼 URL: <http://forum.netmarble.com/bns>

#### 5) 경기 진행 방식

- ① 대진표에 따라 32강 경기부터 진행되며, 1 vs 1 비무는 3판 2선 승제, 용오름 계곡은 단판승으로 진행된다.
- ② 직전 경기가 일찍 끝나더라도 정해진 경기 스케줄에 따라 진행되며, 원활한 경기 진행을 위해 대기 시간에 반드시 전원 접속해 있어야 한다.
- ③ 본선 대회가 시작되는 11월 2일 11시 이후부터는 4 vs 4 용오름 계곡 경기의 참가 팀원을 변경할 수 없다.
- ④ 그 외 경기 규칙은 용오름 계곡 콘텐츠 기준 룰을 따른다.

#### 6) 재경기

- ① 대회 서버에 문제가 발생하여 경기가 중단된 경우 재경기를 진행하며, 그 외에 발생한 상황에 대해서는 재경기가 진행되지 않는다.
- ② 특정 선수가 접속 종료될 경우 경기를 속행한다. 단, 서버 이상으로 4 vs 4 경기 중, 참가자의 절반을 초과한 인원이 접속이 종료된 경우 경기를 다시 진행할 수 있다.
  - 1 vs 1: 재경기 없음, 종료된 경기 패배 처리 (3판 중 2판째 진행 중에 접속이 종료된 경우, 해당 판은 패배 처리)
  - 4 vs 4: 서버 이상으로 양팀 참여자 중 5명 이상이 게임 서버의 문제로 종료될 경우 재경기, 특정 팀만 단체로 접속이 종료되는 경우, 종료된 팀의 해당 판은 패배 처리
- ③ 전쟁 테러, 화재, 정전 등 천재지변이 발생했을 경우 일정을 변경하여 재경기가 진행될 수 있다.
- ④ 경기 중에 물리적으로 이동 및 위치할 수 없는 지형으로 이동되거나 상대 캐릭터가 보이지 않는 상태의 오류가 발생할 경우 심판의 판단하여 재경기가 진행될 수 있다.
- ⑤ 위의 항목 외에도 심판이 기술적인 문제로 인해 정상적인 경기 진행이 불가하다고 판단하는 경우 재경기가 진행될 수 있다.

#### 7) 재경기가 불가능한 상황

- ① 온라인 환경의 특성 상, 대회 서버 불안정 현상 및 기술적인 문제가 아닌 참가자의 환경 및 사유로 인해 오류가 발생할 경우는 재경기를 진행하지 않는다.
- ② 서버 이상이 아닌 사유로, 대회 진행 중에 참가자가 이탈하거나 경기를 정상적으로 완료하지 못할

경우에도 경기는 속행되며, 진행하지 못한 경기에 대해서는 패배 처리된다.

### 8) 페널티

- ① 경기 시작이 1 분 이상 지연될 경우 경기 지연 사유가 있는 팀(참가자)는 몰수패 처리된다.
- ② 고의적인 경기 중단 및 대회 운영에 지장을 주는 행위를 한 당사자는 확인 즉시 실격 처리된다.
- ③ 대회 서버에 접속하여 악성 채팅을 남용하여 상대방을 비하하거나 대회 운영을 방해 시 실격 처리된다.
- ④ 참가자는 버그를 발견할 경우 운영진에 반드시 알려야 하며, 규정에 언급되지 않은 버그일지라도 고의적인 사용이 적발될 시 실격된다.

## 6. 오프라인 본선 참가자 안내

- 1) 온라인 본선 결과를 통해 오프라인 대회 진출이 확정된 참가자는 10 월 29 일(화) 공식 포럼의 공지를 통해 확인할 수 있다.
- 2) 온라인 본선 대회와 동일하게 9 월말 업데이트 내용이 적용된 대회 전용 서버에서 진행된다.  
- 1 vs 1 비무: 8 명 / 용오름 계곡: 4 팀(1 팀당 4 명)

## 7. 오프라인 본선 참가자 유선 연락

- 1) 대회 참가 의사 확인을 위한 유선 연락이 진행되며, 참가자는 유선 연락을 통해 참가 의사를 밝혀야 한다.
- 2) 유선 연락이 불가 하거나, 참여를 거부하는 경우 다음 순위의 참가자에게 오프라인 대회의 출전 자격이 주어진다.
- 3) 유선 연락 일정 및 방식은 진행 전, 참가자들에게 별도 공지를 통하여 안내한다.

## 8. 오프라인 본선 경기 진행 순서

- 1) 11 월 2 일(토) 오프라인 본선 대회가 시작하기 전까지 모두 경기장에 도착하여 운영진을 통해 선수 등록을 완료해야 한다.
- 2) 대회 진행 순서와 관련하여 운영진은 별도 안내를 통해 진행 순서를 사전 고지한다.
- 3) 유선 연락이 불가 하거나, 참여를 거부하는 경우 다음 순위의 참가자에게 오프라인 대회의 출전 자격이 주어진다.

## 9. 오프라인 본선 대회 상금 및 혜택

### 1) 현금 보상

구분		상금	인원(팀)	합계
1 vs 1 비무	1 위	5,000,000	1	5,000,000
	2 위	3,000,000	1	3,000,000
	3 위	2,000,000	1	2,000,000
	4 위	1,000,000	1	1,000,000
	그 외 참가자	200,000	4	800,000
4 vs 4 용오름 계곡	1 위팀	9,000,000	1	9,000,000
	2 위팀	5,000,000	1	5,000,000

	3 위팀	3,000,000	1	3,000,000
	4 위팀	2,000,000	1	2,000,000

※ 4 vs 4 용오름 계곡 상금은 팀을 대표하여 대회 참가 신청자에게 지급됩니다.

※ 4 vs 4 용오름 계곡 상금에 대한 분배 방식에 대해서는 참가자 간 논의하여 결정하며, 운영진 및 주최측에서는 개입하지 않습니다.

※ 소득세법 제 21 조에 따라 대회 수상 상금(1~4 위)은 제세공과금(4.4%)을 제외한 나머지 금액 지급됩니다.

※ 소득세법 제 21 조에 따라 참가 혜택(그 외 참가자)은 제세공과금(22%)를 제외한 나머지 금액 지급됩니다.

## 2) 아이템 보상

구분	보상 아이템
1 위	무왕현의(의상), 무왕(모자), 도원향(모자), 흑신석
2~4 위	무왕(모자), 도원향(모자), 흑신석
그 외 오프라인 본선 1 vs 1 비무 대회 참가자	도원향(모자), 흑신석
오프라인 대회 현장 관람객 보상	도원향(모자), 흑신석
온라인 본선 대회 참가자 (오프라인 대회 참가자 제외)	흑신석

※ 오프라인 본선 대회 현장 관람 선물은 본선 티켓 구매자 한정으로 지급됩니다.

※ 온라인 본선 대회 참가자 보상은 참여하신 모든 분께 지급되며, 오프라인 본선에 진출하시는 분들은 지급에서 제외됩니다.

※ 아이템 보상 및 상금 수령 관련 상세 내용은 별도 공지를 통해 안내 예정입니다.

## 9. 상금 수령 관련 안내

- 1) 상금 수령을 위해서는 본인 확인이 가능한 서류 및 통장 사본이 반드시 필요하다.
- 2) 상금 지급을 위한 서류를 대회 종료 시점으로부터 2 개월 이내 미 제출한 경우 상금 지급 대상에서 제외될 수 있다.
- 3) 참가자가 미성년자인 경우에는 상금 지급과 대회 참가를 위해 법적대리인의 동의서 등 운영진에서 지급을 위해 필요한 서류를 요구할 수 있다.
- 4) 용오름 전장 경기에 대한 상금은 참가 신청서를 작성한 팀장의 계좌로 입금된다.
- 5) 용오름 전장 경기 참여자들 간 상금 분배 등의 세부적인 사항은 참가자들간에 합의를 통해 진행되며, 운영진 및 주최측에서는 개입하지 않는다.
- 6) 소득세법 21 조에 따라 대회 상금을 수령하기 위해서는 제세공과금(4.4%)을 납부해야 한다.
- 7) 상금 지급을 위한 개인정보 관련 서류는 (주)IGS 와 (주)젤라블루에 위탁되며, 개인정보에 대한 처리 규정은 블레이드앤소울 레볼루션 개인정보처리방침에 의거한다.

## 10. 대회 참가 관련 패널티

- 1) 대회 참가 시 대회 규정에 동의한 것으로 간주하며, 대회 규정 및 게임 정책을 위배한 것으로 확인될 경우 선정이 취소되거나, 패널티가 부과될 수 있다.
- 2) 대리 게임 등, 예선전 및 본선전 참여 과정에서 본인이 아니거나, 기타 운영원칙에 위배되는 행위가 확인될 경우 경기 참여에 불이익이 발생할 수 있다.
  - 온라인/오프라인 본선 진행 전 적발: 대회 참가 자격 박탈
  - 대회 진행 중 적발: 대회 참가 자격 박탈, 경기 결과 무효 처리
  - 경기 종료 후 적발: 지급된 보상 회수, 경기 결과 무효 처리, 정책에 의거한 계정 조치

※ 본 온라인 예선전 및 온라인 본선전 내용 및 규정은 블레이드앤소울 레볼루션 X 신한 SOL 챌린지 예선전이 시작되는 2019년 9월 2일부터 적용되며, 본선 대회에 참여 신청 시 규정에 동의한 것을 의미합니다.