

## ◆ 블레이드앤소울 레볼루션 X 신한 SOL 챌린지 오프라인 대회 참가 규정

블레이드앤소울 레볼루션 X 신한 SOL 챌린지 대회(이하 대회) 오프라인 대회 공식 규정은 경기에 참여하는 대회 참가자(이하 대회 참가자) 및 대회 주최/주관(이하 주최), 대회 운영진(이하 운영진) 등 관계자 간의 투명하고 효율적인 대회 운영을 위해 수립하였다.

### 1. 대회 참가자 규정

#### 1) 참가자 연령

- ① 참가 신청이 시작되는 일정 기준으로 블레이드앤소울 레볼루션 게임 이용 등급에 해당하는 만 15 세 이상의 이용자만 신청 및 출전할 수 있다.
- ② 참가가 확정된 이후에 참가자의 연령이 만 15 세 미만으로 확인될 경우 대회 참가 자격 박탈 및 규정 위반에 따른 불이익을 받을 수 있다.
- ③ 본선 대회 참가자 중 만 19 세 미만의 미성년자는 오프라인 본선 대회 참가자 확인 기간 내(10/29(화)~11/01(일))에 넷마블 고객센터 FAX(02-02-2271-8803)로 '법적대리인 동의서'를 접수해야 하며, 접수하지 않을 시 오프라인 본선 대회에 출전할 수 없다.

#### 2) 대회 참가 신청 조건

- 참가 신청이 시작되는 일정 기준으로 블레이드&소울 레볼루션 게임 이용에 동의한 계정을 보유하고 있어야 한다.

#### 3) 대회 장비 사용 규정

- ① 오프라인 대회 참여 시 사용 가능한 기기 및 장비는 대회 당일 운영진이 지급하며, 참가자는 해당 장비를 통해 게임을 실행하고 대회 및 경기에 참여해야 한다.
- ② 경기 제공 장비
  - 게임 실행: Samsung Galaxy Note10 제공
  - 음성 채팅 관련: 음성 채팅 프로그램 사용을 위한 개별 PC 제공, 헤드셋 제공
- ③ 운영진이 제공하는 것 외에 단말기, 이어폰, 키보드, 키보드 일체형 기기 케이스 등의 개인 장비 일체는 경기에 사용할 수 없다.

#### 4) 대회 참가 제한 조건

- ① 온라인 예선전을 통해 공식 발표된 참가자 외 다른 참가자는 본선 대회에 참가할 수 없다.
- ② 군인 및 사회복무요원 신분의 참가 희망자는 게임 내에서 참가 신청을 완료하고 온라인 본선 대회 참가 신청 기간 내(10/7(월) ~ 10/13(일) 23:59)에 넷마블 고객센터 FAX(02-02-2271-8803) 통해 '사회복무요원 복무 관리 규정'에 따라 대회 선수자격으로 출전한다는 '겸직 허가서'를 승인을 받아, 운영진에 제출해야 하며, 제출하지 않을 시 대회에 참가할 수 없다.
- ③ 그 외에 아래 열거된 정책 중 대회에 영향을 미칠 수 있는 사항을 위반한 사실이 있거나 위반한 경우 참가가 제한되며, 대회 진행 중에도 참가 자격이 박탈될 수 있다.
  - (ㄱ) 블레이드앤소울 레볼루션 커뮤니티 정책
  - (ㄴ) 블레이드앤소울 레볼루션 운영정책
  - (ㄷ) 넷마블 모바일 서비스 이용약관
  - (ㄹ) 블레이드앤소울 레볼루션 X 신한 SOL 챌린지 대회 규정

(㉠) 기타 대회 관련 운영진에서 고지하는 모든 내용

- ④ 참가자 캐릭터의 닉네임에 욕설, 비속어 등 미풍양속을 해치거나 정서, 방송심의 등에 의거하여 부적절하다고 판단될 경우 닉네임이 변경되는 등 참가에 페널티가 발생할 수 있다.

## 5) 대회 참가자 및 주최 관계자의 신분 확인

- ① 원활한 대회 운영을 위하여 운영진은 증빙자료 요구를 통한 신분 확인 절차를 진행할 수 있으며, 참가자는 이 요구에 응해야 한다. 응하지 않거나, 본인이 아닌 것으로 확인될 시 경우 참가가 제한된다.
- ② 참가자 본인 확인을 위한 신분 서류
  - 주민등록증, 주민등록증 발급신청 확인서, 운전면허증, 여권, 공무원증, 선원수첩, 교원자격증, 장애인복지카드, 국가기술자격증, 청소년의 경우 법정대리인 관련 서류 등
- ③ 대회 주최 관계자 확인 서류
  - (ㄱ) 사업자등록증
  - (ㄴ) 온라인 서비스 웹 사이트
  - (ㄷ) 판매 상품 등록 정보
- ④ 경기가 종료된 후이라도 본인 계정이 아닌 타인의 계정으로 대회에 참가한 사실이 확인될 경우 수상 내역 및 상품, 상금에 대한 반환 조치가 진행되며, 이로 인해 발생하는 모든 피해에 대해서는 계정의 실제 소유자가 감수해야한다.

## 2. 경기 공통 규정

### 1) 경기 일정

- ① 대회 참가자의 부득이한 사정으로 인해 지연 도착이 발생하는 경우 운영진에게 해당 내용을 사전에 알려야 하며, 알려지지 않은 지연 도착이 발생할 경우 주의, 경고, 몰수패, 참가자 자격 박탈 등의 제한 조치를 받을 수 있다.
- ② 참가자 본인의 경기 시간까지 도착하지 못하는 경우 사전에 운영진에게 알렸더라도 경기는 몰수패 처리된다.
- ③ 합리적인 사유가 있거나 원활한 대회 진행을 위해 필요하다고 판단되는 경우, 운영진 및 주최는 경기 일정과 대회 진행 순서를 참가자들에게 고지하고 조정할 수 있다.

### 2) 선수 등록

- ① 원활한 경기 진행을 위해 모든 참가자는 대회 당일인 11 월 2 일 00:00 까지 경기장에 도착하여 운영진에게 선수 등록을 완료해야 한다.
- ② 참가자의 부득이한 사정으로 인해 지연 도착이 발생하는 경우 경기 참가를 관리하는 스태프에게 해당 내용을 사전에 알려야 하며, 알려지지 않은 지연 도착이 발생할 경우 주의, 경고, 몰수패, 참가자 자격 박탈 등의 제한 조치를 받을 수 있다.
- ③ 참가자 본인의 경기 시간 10 분전까지 도착하지 못하는 경우 사전에 대회 스태프에게 알렸더라도 경기는 몰수패 처리된다
- ④ 용오름 계곡 경기 참여자는 고지된 시간까지 모두 경기장에 도착하여 선수 등록을 완료해야 하며, 한명이라도 선수 등록을 완료하지 못한 경우 몰수패 처리되며, 선수로 참가할 수 없다.

### 3) 경기 준비

- ① 모든 참가자는 심판 또는 운영진의 고지에 따라 경기 시작 전까지 모든 준비를 마쳐야 한다.
- ② 경기 준비 시간 동안 참가자는 아래의 항목을 확인하여 운영진에게 알려야 한다.
  - (ㄱ) 경기에 사용할 통신 기기의 이상 유무
  - (ㄴ) 경기 진행을 위한 게임 클라이언트 설정
- ③ 참석자의 직전 경기가 종료되고 종료한 선수가 퇴장하면 심판의 지시에 따라 경기석에 착석한다.
  - (ㄱ) 경기석 착석 지시 후 3분 경과 시까지 착석하지 않을 경우 경고
  - (ㄴ) 경기석 착석 지시 후 5분 경과 시까지 착석하지 않을 경우 실격
- ④ 경기를 위한 캐릭터 정비 방법 및 시간은 현장 심판 및 운영진의 지시에 따라 진행된다.
- ⑤ 경기 시작 신호 이후에도 선수가 계속 세팅 중인 경우 원활한 경기를 위해 심판은 경기 시작을 강제할 수 있으며, 시작 지시를 따르지 않은 상황에는 경고 조치가 적용될 수 있다.

#### 4) 경기 진행

- ① 모든 경기의 시작, 중단, 종료의 판단은 심판의 재량에 따르며 심판의 판단만으로 속행할 수 없는 경우 운영진에게 알려 의결을 받는다
- ② 모든 참가자는 특별한 사유가 없는 한 심판이 고지한 정비 시간 내에 다음 경기 진행을 위한 재정비를 마쳐야 하며, 예정된 시간에 경기가 시작될 수 있도록 최선을 다해야 한다.
- ③ 참가자의 책임으로 인한 경기 시작 지연 등 진행에 지장을 초래할 경우 심판은 페널티를 부과할 수 있다.
- ④ 심판은 경기 시작 전 참가자들의 경기 준비 상황을 확인하여 정상적인 경기 진행 가능 여부를 판단하고 필요 시 운영진에 알려 협의한다.
- ⑤ 참가자들은 경기 중 또는 종료 후 해당 경기에 대한 이의 사항을 심판에게 제기할 수 있으며 심판의 재량 또는 운영진의 의결에 따라 경기 결과를 확정하거나 재경기를 진행한다.

#### 5) 경기 중단 및 재경기

- ① 심판은 다음의 절차에 따라 경기 중단 및 재경기 여부를 판단한다.
  - (ㄱ) 경기 진행 중 이의 제기 시
    - 참가자는 이의 제기 시 자리에 앉아 손을 드는 것으로 이의 제기 신호를 보낼 수 있다. 이때 경기는 지속해야 한다.
    - 심판은 참가자의 경기를 모니터링하거나 모니터링한 근거를 바탕으로 심의
    - 단 이의 제기 과정에서 선수가 경기를 중단한 경우, 그에 대한 불이익은 이의를 제기한 참가자가 감수해야 한다.
    - 심판은 이의 내용에 따라 즉시 경기 중단을 선언할 수 있으며, 재경기가 필요한 경우 운영진과 협의하여 참가자에게 안내하여야 한다.
    - 재경기가 진행될 경우 정상적으로 진행된 경기 내용은 모두 인정되며, 이슈가 발생한 경기에 한해서 재경기를 진행한다. (ex. 2 번째 판 경기 진행 중에 발생한 경우 2 번째 판 경기만 재진행)
  - (ㄴ) 경기 종료 후 이의 제기 시
    - 참가자는 심판 및 운영진에게 내용을 공유해야 하며, 심판과 운영진의 판단 하에 명백하게 재경기가 필요한 경우 상대 참가자에게 고지 후 재경기를 선언할 수 있다.
    - 재경기 진행 사유가 명백하지 않은 경우 이의를 제기한 참가자와 상대 선수의 의견을 모두 청취한 뒤에 운영진과 의결하여 결과를 선언한다.

② 심판 재량으로 즉시 재경기를 선언할 수 있는 경우는 다음과 같다

- (ㄱ) 경기 중 통신 장비 문제: 게임 종료, 클라이언트 멈춤 현상
- (ㄴ) 게임 접속이 원활하지 않은 경우: 네트워크 단절 및 불안정 현상
- (ㄷ) 게임 실행 및 통신 환경 등 게임 구조상 발생할 수 있는 불가피한 장애 요소는 심판 식별 여부에 따라 재경기 진행 여부 판정

③ 기타 경기 중단 및 재경기 선언을 할 수 있는 경우

- (ㄱ) 대회장 내 안전 문제로 참가자 또는 운영진, 관계자들의 신변에 위험이 발생하거나, 정상적인 경기 진행에 차질이 발생할 수 있는 경우
- (ㄴ) 방송 중계를 위한 중계 PC 및 방송 장비 문제로 정상적인 방송 중계가 불가능한 경우
- (ㄷ) 참가자들의 경기에 방해 요소가 발생하는 경우 (예시: 관객 난입, 이물질 투척, 소음, 선수 기물의 파손 등)
- (ㄹ) 참가자 본인의 컨디션 사유로 심판에게 경기 지속이 어려움을 알리는 경우
- (ㅁ) 참가자 전원과 운영진, 심판이 모두 합의한 재경기 상황이 발생한 경우

④ 경기 중단 및 재경기에 대한 세부 기준

(ㄱ) 경기 중단 시 승패 판정 기준

경기가 중단되더라도 이미 진행된 경기 내용으로 승패에 대한 결과 측정이 가능하거나, 대회 운영상 부득이한 사정으로 재경기 진행이 불가한 경우 아래와 같은 기준에 따라 승패가 결정된다.

- 비무: 남아있는 체력 퍼센트가 30%이상 높은 참가자 승리 or 대회 운영진 판단하에 승패 결정
- 용오름 계곡: 획득 점수가 200 점 이상 차이 발생 or 대회 운영진 판단하에 승패 결정

(ㄴ) 상황별 재경기 기준

기기 불량	<p>준비된 기기에서 문제가 발생하여 경기 속행이 어려울 경우 → 심판 및 운영진 판단에 따라 기기 재설정 및 교체 후 재경기 진행</p> <p>기기 불량이 발생하지 않은 참가자가 유리한 상황에서 발생 시 운영진 및 상대팀과 협의를 통해 재경기 여부 결정</p> <p>기기 불량이 발생하지 않은 참가자가 동등하거나 불리한 상황에서 기기 불량으로 인한 재경기가 진행될 경우 별도 협의없이 재경기 진행</p>
네트워크 오류	<p>양측 모두 네트워크 오류가 3~5초 이하 발생 시 → 경기 속행</p> <p>네트워크 이상으로 인해 추가적인 경기 진행이 어려울 경우 → 운영진에 판단에 따라 기기 재설정 및 교체 후 재경기 진행</p> <p>간헐적 끊김: 운영진 경기 진행 가능 여부 판단 후 정지 및 경기 속행 판단 네트워크 단절: 운영진 판단에 따라 재경기 or 승패 결정</p>
실수	<p>참가자의 실수로 인해 경기에서 이탈 혹은 영향이 발생할 경우 → 운영진의 판단에 따라 대상자 경고 혹은 몰수패</p>
자연재해	<p>게임 내부 문제 및 대회장 내부 네트워크 문제로 인해 접속이 불가능하거나 경기가 중단된 경우, 화재 및 사고 등 천재지변이 발생했을 경우 등과 같은 상황으로 인해 문제가 발생한 경우 → 운영진의 판단 하에 재경기 진행</p> <p>운영진의 경기 주도권(동등 or 유리)에 따라 승패 및 재경기 여부 결정 당일 경기 속행이 어렵다고 판단되는 경우 시합 불가 판정 후 재경기 일정 협의 후 재경기 진행</p>
주최측 문제	<p>운영진의 사유로 인해 경기 속행이나 판정이 어렵다고 판단되는 경우 → 운영진의 판단 하에 재경기 진행</p> <p>당일 경기 속행이 어렵다고 판단되는 경우 시합 불가 판정 후 재경기 일정 협의 후 재경기 진행</p>
오류 발생	<p>게임 내 돌발적 · 지속적 오류가 발생할 경우 → 운영진의 판단 하에 재경기 진행</p> <p>경기 중 오류가 지속적으로 발생하거나 오류 수정이 10분 이내에 정상화되지 않아 경기 속행이 어렵다고 판단되는 경우 시합 불가 판정 후 재경기 일정 협의 후 재경기 진행</p>
제 3자 난입	<p>선수, 심판, 스테프 등 경기를 직접적으로 진행하는 인원 외에 제 3자가 난입한 경우 → 난입을 확인한 관계자 누구나 경기 긴급 중지 요청 가능. 난입자 이탈 시 경기 속행</p> <p>난입한 제 3자가 경기를 진행하는 양측 선수 중 연관 관계가 입증될 경우(가족, 친구, 청탁 등) 대상자 몰수패</p> <p>경기에 영향을 미치지 않는 범위 내에서는 경기 속행</p>
어뷰징 발생	<p>게임 내 오류나 어뷰징 프로그램을 사용하여 비정상적인 게임 결과가 발생할 경우 → 경기 중 불법 프로그램 사용 및 시스템 취약점 악용 의심 시 경기 일시 정지</p> <p>운영진 의심으로 인한 중단 시 진행 중인 경기 종료 후 확인 / 사실 확인 시 해당 참가자 몰수패</p>

	상대 선수가 불법 프로그램 사용 확인 요청 후 정상적인 게임 이용 사실이 확인될 경우 경기 속행, 확인을 요청한 참가자에 대한 패널티 부여
기타 사유	경기 도중 부상 및 질환으로 인해 경기 속행이 어려울 경우 → 대상자 몰수패

### 3. 참가자의 행동 수칙

#### 1) 출입제한

- ① 경기 시작 전 운영진에게 허가 받은 자 및 방송 세팅 등 관계자를 제외한 사람은 경기장 및 선수 대기실에 입장이 불가하다.
- ② 19 세 이하 미성년자의 법정 대리인이 경기장에 참가자와 함께 경기장에 입장하기를 희망할 경우 신분을 입증할 수 있는 근거자료와 함께 운영진에게 알린 후 허가를 받아야 입장할 수 있다.
- ③ 법정 대리인 입증 자료: 법적 대리인과 참가자 간의 가족관계 확인서, 법정 대리인의 본인 확인 서류(주민등록증, 주민등록증 발급 신청 확인서, 운전면허증, 여권 등)

#### 2) 음식 및 음료

- ① 검증되지 않은 식음료와 허가되지 않은 특정 상품의 간접 광고 등을 사전에 방지하기 위하여 개인적으로 준비한 외부 음식물은 대회장에 반입이 불가하다.

#### 3) 비밀 유지 계약 준수

- ① 대회에 참여하는 선수의 사진, 방청객, 대회 영상물 및 게임 플레이 장면 등, 초상권을 비롯한 대회 관련 모든 자료의 소유권은 운영진에게 있다.
- ② 상단에 고지한 내용을 포함한 대회 관련된 사진, 동영상은 악의적으로 이용하거나 상업적 용도로 사용할 수 없다.
- ③ 부정하거나 상업적인 목적의 사용으로 인해 게임사, 주최 또는 운영진에 손해가 발생한 경우 모든 책임은 위반한 당사자에게 있으며, 이에 대한 손해배상 청구를 할 수 있다.

#### 4) 기타 패널티 수칙

- ① 상호간 희롱, 욕설, 비난 등 상대방이 불쾌하거나 모욕적으로 느낄 수 있는 행위는 절대 허용되지 않으며, 발생 시 운영진에게 조속하게 알려야 한다.
- ② 허용되지 않은 공간에서의 흡연하거나, 경기장 내, 외부에서 폭행, 음주, 기물 파손 등 타인에게 피해를 줄 수 있는 행위는 일체 금지하며 확인 시 즉각 실격 및 퇴장 조치가 이루어질 수 있다.
- ③ 운영진 논의 하에 진행에 방해가 되거나 사안이 심각하다고 판단될 경우 책임이 있는 참가자에 대해서 경고 또는 실격 처리될 수 있다.
- ④ 공식 커뮤니티에 확인되지 않거나 기타 부정적인 내용을 게시하여 대회 및 관계사에 피해가 발생할 경우 모든 책임은 게시한 당사자에게 있으며, 이에 대한 손해배상 청구 및 정책에 따라 조치가 진행될 수 있다.

#### 5) 개인정보 위탁 동의

- 대회 진행 및 참여를 위한 개인정보 관련 서류는 (주)GS 와 주관사인 (주)아프리카티비에 위탁되며,

개인정보에 대한 처리 규정은 개인정보처리방침에 의거한다.

- ※ 본 오프라인 본선 대회 내용 및 규정은 블레이드앤소울 레볼루션 X 신한 SOL 챌린지 오프라인 본선전 규약이 공지되는 2019 년 10 월 2 일부터 적용되며, 본선 대회에 참여 신청 시 규정에 동의한 것을 의미합니다.
- ※ 원활한 대회 진행을 위해 오프라인 대회 규정과 일정은 참가자들에게 사전 고지 후 변경될 수 있습니다.