

넷마블 모바일 서비스 이용약관

(광고성 정보수신 동의 포함)

제 1 조 (목적)

본 약관은 넷마블(주)(이하 “회사”라 합니다)가 모바일 기기를 통해 제공하는 모든 게임 서비스 및 이에 부수하는 네트워크, 웹사이트, 기타 서비스(이하 “서비스”라 합니다)이용에 대한 회사와 회원 간의 권리와 의무, 책임사항, 기타 필요한 사항을 규정함을 목적으로 합니다.

제 2 조 (용어의 정의)

- ① 본 약관에서 사용하는 용어의 정의는 아래와 같습니다.
- “회원”이라 함은 이 약관에 따라 이용계약을 체결하고, 회사가 제공하는 서비스를 이용하는 자를 의미합니다.
 - “임시회원”이란 계정정보를 외부계정과 연동 또는 인증을 하지 않거나 게스트 로그인 모드를 통해 서비스를 이용하는 회원을 의미합니다.
 - “모바일 기기”란 네트워크를 통해 콘텐츠를 다운로드 받거나 설치하여 사용할 수 있는 기기로서, 휴대폰, 스마트폰, 휴대정보단말기(PDA), 태블릿 등을 의미합니다.
 - “계정정보”란 회원의 회원번호와 외부계정정보, 기기정보, 별명, 프로필 사진, 친구목록 등 회원이 회사에 제공한 정보와 게임이용정보 (캐릭터 정보, 아이템, 레벨 등), 이용요금 결제 정보 등을 통칭합니다.
 - “콘텐츠”란 모바일 기기로 이용할 수 있도록 회사가 서비스 제공과 관련하여 디지털 방식으로 제작한 유료 또는 무료의 내용물 일체(게임 및 네트워크 서비스, 애플리케이션, 게임 머니, 게임 아이템 등)를 의미합니다.
 - “유료 결제”란 서비스 내 콘텐츠 등을 구매 또는 이용하기 위해 회사가 인정하는 결제업체를 통한 결제 행위를 의미합니다.
 - “오픈마켓”이란 모바일 기기에서 애플리케이션을 설치하고 유료 결제를 할 수 있도록 구축된 전자상거래 환경을 의미합니다.
 - “제휴 서비스”라 함은 회사가 카카오톡 등 타 모바일 플랫폼 서비스사와 제휴를 통하여 제공하는 서비스로서, 제휴 모바일 플랫폼의 가입 정보, 프로필 사진 등을 이용해 모바일 기기에서 서비스를 이용할 수 있도록 제공하는 개별 또는 일체의 서비스를 의미합니다.
 - “결제업체”라 함은 신용카드, 휴대폰결제 등 오픈마켓에서 사용 가능한 전자지급수단을 제공하는 업체를 의미합니다.
 - “애플리케이션”이란 회사가 제공하는 서비스를 이용하기 위하여 모바일기기를 통해 다운로드 받거나 설치하여 사용하는 프로그램 일체를 의미합니다.
 - “게임서비스”라 함은 회사가 제공하는 서비스의 하나로서 회원이 모바일 기기에서 실행하는 게임 및 이에 부수하는 서비스를 의미합니다.
- ② 이 약관에서 사용하는 용어의 정의는 본 조 제 1 항에서 정하는 것을 제외하고는 관계법령 및 서비스별 정책에서 정하는 바에 의하며, 이에 정하지 아니한 것은 일반적인 상 관례에 따릅니다.

제 3 조 (“회사”정보 등의 제공)

“회사”는 다음 각 호의 사항을 회원이 알아보기 쉽도록 게임서비스 내에 표시합니다. 다만, 개인정보처리방침과 약관은 회원이 연결화면을 통하여 볼 수 있도록 할 수 있습니다.

- 상호 및 대표자의 성명
- 영업소 소재지 주소(회원의 불만을 처리할 수 있는 곳의 주소를 포함합니다)
- 전화번호, 전자우편주소
- 사업자 등록번호
- 통신판매업신고번호
- 개인정보처리방침
- 서비스 이용약관

제 4 조 (약관의 효력 및 변경)

- ① 회사는 이 약관의 내용을 회원이 알 수 있도록 게임서비스 내 또는 그 연결 화면에 게시합니다. 이 경우 이 약관의 내용 중 서비스 중단, 청약철회, 환급, 계약 해제·해지, 회사의 면책사항 등과 같은 중요한 내용은 굵은 글씨, 색채, 부호 등으로 명확하게 표시하거나 별도의 연결 화면 등을 통하여 회원이 알아보기 쉽게 처리합니다.
- ② 회사가 약관을 개정할 경우에는 적용일자 및 개정내용, 개정사유 등을 명시하여 최소한 그 적용일 7일 이전부터 게임서비스 내 또는 그 연결 화면에 게시하여 회원에게 공지합니다. 다만, 변경된 내용이 회원에게 불리하거나 중대한 사항의 변경인 경우에는 그 적용일 30일 이전까지 본문과 같은 방법으로 공지하고 제 28 조 제 1 항의 방법으로 회원에게 통지합니다. 이 경우 개정 전 내용과 개정 후 내용을 명확하게 비교하여 회원이 알기 쉽도록 표시합니다.
- ③ 회사가 약관을 개정할 경우 개정약관 공지 후 개정약관의 적용에 대한 회원의 동의 여부를 확인합니다. 회사는 제 2 항의 공지 또는 통지를 할 경우 회원이 개정약관에 대해 동의 또는 거부의 의사표시를 하지 않으면 동의한 것으로 볼 수 있다는 내용도 함께 공지 또는 통지를 하며, 회원이 이 약관 시행일까지 거부의 의사표시를 하지 않는다면 개정약관에 동의한 것으로 볼 수 있습니다. 회원이 개정약관에 대해 동의하지 않는 경우 회사 또는 회원은 서비스 이용계약을 해지할 수 있습니다.
- ④ 회사는 회원이 회사와 이 약관의 내용에 관하여 질의 및 응답을 할 수 있도록 조치를 취합니다.
- ⑤ 회사는 「전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률」, 「약관의 규제에 관한 법률」, 「게임산업진흥에 관한 법률」, 「정보통신망이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」, 「콘텐츠산업진흥법」 등 관련 법령에 위배하지 않는 범위에서 이 약관을 개정할 수 있습니다.

제 5 조 (이용계약의 체결 및 적용)

- ① 이용계약은 회원이 되고자 하는 자(이하 "가입신청자"라 함)가 이 약관의 내용에 대하여 동의를 한 다음 서비스 이용 신청을 하고, 회사가 그 신청에 대해서 승낙함으로써 체결됩니다.
- ② 회사는 가입신청자의 신청에 대하여 승낙함을 원칙으로 합니다. 다만, 회사는 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 이용 신청에 대해서는 승낙을 거절할 수 있습니다.
 1. 이용신청서 내용을 허위로 기재하거나 이용신청 요건을 충족하지 못한 경우
 2. &회사가 서비스를 제공하지 않거나, 제공할 것으로 결정하지 않은 국가에서의 비정상적이거나 우회적인 방법을 통해 이용 신청하는 경우
 3. 「게임산업진흥에 관한 법률」 등 현행 법령에서 금지하는 행위를 할 목적으로 이용신청 하는 경우
 4. 사회의 안녕과 질서 또는 미풍양속을 저해할 목적 또는 회사의 이익을 저해하려는 목적으로 신청하는 경우
 5. 부정한 용도로 서비스를 이용하고자 하는 경우
 6. 영리를 추구할 목적으로 서비스를 이용하고자 하는 경우
 7. 회사가 서비스 이용을 제한한 모바일 기기, 프로그램 등을 통해 이용신청을 하는 경우
 8. 그 밖에 각 호에 준하는 사유로서 승낙이 부적절하다고 판단되는 경우
- ③ 회사는 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 경우 그 사유가 해소될 때까지 승낙을 유보할 수 있습니다.
 1. 회사의 설비에 여유가 없거나, 특정 모바일 기기의 지원이 어렵거나, 기술적 장애가 있는 경우
 2. 서비스 또는 결제 수단의 장애 등 기술상 지장이 있는 경우
 3. 그 밖의 위 각호에 준하는 사유로서 이용신청의 승낙이 어렵다고 판단되는 경우
- ④ 회사는 회원이 약관 동의 절차 또는 서비스 이용에 필요한 정보의 입력을 완료하면, 승낙을 보류하거나 거부할 사항이 없는 경우 그 즉시 서비스를 이용할 수 있도록 합니다. 단, 사후에 제 2 항에 따른 사항이 확인되는 경우에는 본 약관의 규정에 따라 이용제한이나 계약해지를 할 수 있습니다.
- ⑤ 회사는 이용자의 편의를 위하여 게임서비스에 대해 임시 회원 기능을 제공할 수 있습니다. 임시 회원 기능 이용 중 아래 각 호에 해당하는 경우 계정정보가 삭제되거나 기록을 확인할 수 없는 문제가 발생할 수 있으며, 임시회원 기능을 통해 이용하던 게임서비스의 계정정보는 이후 연계 또는 이전이 불가능할 수 있습니다. 이 경우 회사는 계정정보의 복구를 보장하지 않으며, 이에 대한 보상 및 손해배상에 대한 책임을 지지 않습니다. 단, 회사의 고의 또는 중과실에 의한 경우에는 그러하지 아니합니다.
 1. 모바일 기기를 변경한 경우
 2. 모바일 기기를 개조하거나 초기화한 경우
 3. 모바일 기기에서 어플리케이션 등 콘텐츠의 전부 또는 일부를 삭제한 경우

제 6 조 (약관 외 준칙)

이 약관에서 정하지 아니한 사항과 이 약관의 해석에 관하여는 「전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률」, 「약관의 규제에 관한 법률」, 「게임산업진흥에 관한 법률」, 「정보통신망이용촉진 및 정보보호 등에 관한 법률」, 「콘텐츠산업진흥법」 등 관련 법령 또는 상 관례에 따릅니다.

제 7 조 (운영정책)

- ① 약관을 적용하기 위하여 필요한 사항과 약관에서 구체적 범위를 정하여 위임한 사항을 게임서비스 운영정책(이하 “운영정책”이라 합니다)으로 정할 수 있습니다.
- ② 회사는 운영정책의 내용을 회원이 알 수 있도록 게임서비스 내 또는 그 연결화면에 게시합니다.
- ③ 운영정책을 개정하는 경우에는 제 4 조 제 2 항의 절차에 따릅니다. 다만, 개정 내용이 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 경우에는 제 2 항의 방법으로 사전에 공지합니다.
 1. 약관에서 구체적으로 범위를 정하여 위임한 사항을 개정하는 경우
 2. 회원의 권리·의무와 관련 없는 사항을 개정하는 경우
 3. 운영정책의 내용이 약관에서 정한 내용과 근본적으로 다르지 않고 회원이 예측할 수 있는 범위 내에서 운영정책을 개정하는 경우

제 8 조 (개인정보의 보호 및 사용)

- ① 회사는 관련 법령이 정하는 바에 따라 회원의 개인정보를 보호하기 위해 노력하며, 개인정보의 보호 및 사용에 대해서는 관련 법령 및 회사의 개인정보처리방침에 따릅니다. 다만, 회사가 제공하는 서비스 이외의 링크된 서비스에서는 회사의 개인정보처리방침이 적용되지 않습니다.
- ② 서비스의 특성에 따라 회원의 개인정보와 관련이 없는 별명·캐릭터 사진·상태정보 등 자신을 소개하는 내용이 공개될 수 있습니다.
- ③ 회사는 관계 법령에 의해 관련 국가기관 등의 요청이 있는 경우를 제외하고는 회원의 개인정보를 본인의 동의 없이 타인에게 제공하지 않습니다.
- ④ 회사는 회원의 귀책사유로 유출된 회원의 개인정보 또는 계정정보 등으로 인해 발생한 피해에 대하여 책임을 지지 않습니다.

제 9 조 (회사의 의무)

- ① 회사는 관련법령 및 본 약관에서 정하는 권리의 행사 및 의무의 이행을 신의에 따라 성실하게 준수합니다.
- ② 회사는 회원이 안전하게 서비스를 이용할 수 있도록 개인정보(신용정보 포함)보호를 위해 보안시스템을 갖추어야 하며 개인정보처리방침을 공시하고 준수합니다. 회사는 이 약관 및 개인정보처리방침에서 정한 경우를 제외하고는 회원의 개인정보가 제 3 자에게 공개 또는 제공되지 않도록 합니다.
- ③ 회사는 계속적이고 안정적인 서비스의 제공을 위한 개선작업 중 설비에 장애가 생기거나 데이터 등이 멸실·훼손된 때에는 천재지변, 비상사태, 현재의 기술로는 해결이 불가능한 장애나 결함 등 부득이한 사유가 없는 한 지체 없이 이를 수리 또는 복구하도록 최선의 노력을 다합니다.

제 10 조 (회원의 의무)

- ① 회원은 회사에서 제공하는 서비스의 이용과 관련하여 다음 각 호에 해당하는 행위를 해서는 안 됩니다.
 1. 이용신청 또는 회원정보 변경시 허위사실을 기재하거나, 타인의 정보를 사용하는 행위
 2. 회사가 제공하지 않는 서비스나 비정상적인 방법을 통해 게임 정보(ID, 캐릭터, 아이템, 게임머니 등)를 취득, 이용, 매매, 증여, 양도하거나 시도하는 것으로 의심되는 행위
 3. 회사의 직원이나 운영자를 가장하거나 타인의 명의를 도용하여 글을 게시하거나 메일을 발송하는 행위, 타인으로 가장하거나 타인과의 관계를 허위로 명시하는 행위
 4. 타인의 신용카드·유/무선 전화·은행 계좌 등을 도용하여 콘텐츠를 구매하는 행위, 다른 회원의 ID 및 비밀번호를 부정사용하는 행위
 5. 다른 회원의 개인정보를 무단으로 수집·저장·게시 또는 유포하는 행위
 6. 도박 등 사행행위를 하거나 유도하는 행위, 음란·저속한 정보를 교류·게재하거나 음란 사이트를 연결(링크)하는 행위, 수치심·혐오감 또는 공포심을 일으키는 말·소리·글·그림·사진 또는 영상을 타인에게 전송 또는 유포하는 행위 등 서비스를 불건전하게 이용하는 행위
 7. 서비스를 무단으로 영리, 영업, 광고, 홍보, 정치활동, 선거운동 등 본래의 용도 이외의 용도로 이용하는 행위
 8. 회사의 서비스를 이용하여 얻은 정보를 무단으로 복제, 유통, 조작하거나 상업적으로 이용하는 행위, 알려지거나 알려지지 않은 버그를 악용하여 서비스를 이용하는 행위
 9. 타인을 기망하여 이득을 취하는 행위, 회사의 서비스의 이용과 관련하여 타인에게 피해를 입히는 행위
 10. 회사나 타인의 지적재산권 또는 초상권을 침해하는 행위, 타인의 명예를 훼손하거나 손해를 가하는 행위
 11. 법령에 의하여 전송 또는 게시가 금지된 정보(컴퓨터 프로그램)나 컴퓨터 소프트웨어·하드웨어 또는 전기통신장비의 정상적인 작동을 방해·파괴할 목적으로 고안된 바이러스·컴퓨터 코드·파일·프로그램 등을 고의로 전송·게시·유포 또는 사용하는 행위

12. 회사로부터 특별한 권리를 부여 받지 않고 애플리케이션을 변경하거나, 애플리케이션에 다른 프로그램을 추가·삽입하거나, 서버를 해킹·역설계하거나, 소스 코드나 애플리케이션 데이터를 유출·변경하거나, 별도의 서버를 구축하거나, 웹사이트의 일부분을 임의로 변경·도용하여 회사를 사칭하는 행위
 13. 제 11 호내지 제 12 호에 해당되는 소프트웨어, 어플리케이션 등을 사용, 유포하거나 시도하는 행위
 14. 금전 등의 대가를 지불하고 타인에게 게임진행을 요청하는 등(대리 육성 등)의 행위
 15. 그 밖에 관련 법령에 위반되거나 선량한 풍속 기타 사회통념에 반하는 행위
- ② 회원의 계정 및 모바일 기기에 관한 관리 책임은 회원에게 있으며, 이를 타인이 이용하도록 하게 하여서는 안 됩니다. 모바일 기기의 관리 부실이나 타인에게 이용을 승낙함으로써 인해 발생하는 손해에 대해서 회사는 책임을 지지 않습니다.
- ③ 회원은 각 오픈마켓에서 부정한 결제가 이루어지지 아니하도록 결제 비밀번호 기능 등의 보안 수단을 설정하고 관리하여야 합니다. 회원의 부주의로 인하여 발생하는 손해에 대해 회사는 책임지지 않습니다.
- ④ 회사는 다음 각 호의 행위의 구체적인 내용을 정할 수 있으며, 회원은 이를 따라야 합니다.
1. 회원의 계정명, 캐릭터명, 길드명, 기타 게임 내에서 사용하는 명칭
 2. 채팅 내용과 방법
 3. 게시판 등 서비스 이용 방법
 4. 제휴서비스 정책 등 기타 필요한 사항

제 11 조 (서비스의 제공)

- ① 회사는 제 5 조의 규정에 따라 이용계약이 완료된 회원에게 그 즉시 서비스를 이용할 수 있도록 합니다. 다만, 일부 서비스의 경우 회사의 필요에 따라 지정된 일자부터 서비스를 개시할 수 있습니다.
- ② 회사는 회원에게 서비스를 제공함에 있어 본 약관에서 정하고 있는 서비스를 포함하여 기타 부가적인 서비스를 함께 제공할 수 있습니다.
- ③ 회사는 회원의 등급을 구분하고 이용시간, 이용횟수, 제공서비스의 범위 등을 세분화하여 이용에 차등을 둘 수 있습니다.

제 12 조 (서비스 이용)

- ① 게임서비스는 회사의 영업방침에 따라 정해진 시간 동안 제공 합니다. 회사는 서비스 제공시간을 게임서비스 내 또는 공지사항에 적절한 방법으로 안내합니다. 별도의 표시 또는 공지가 없는 경우는 24 시간 제공을 기본으로 합니다.
- ② 제 1 항에도 불구하고 회사는 다음 각 호의 경우에는 서비스의 전부 또는 일부를 일시 정지할 수 있습니다. 이 경우 회사는 사전에 그 정지의 사유와 기간을 게임 애플리케이션 초기화면이나 게임서비스 내에 공지합니다. 다만, 사전에 공지할 수 없는 부득이한 사정이 있는 경우 사후에 공지할 수 있습니다.
 1. 시스템 정기점검, 서버의 증설 및 교체, 네트워크의 불안정 등의 시스템 운영상 필요한 경우
 2. 정전, 서비스 설비의 장애, 서비스 이용폭주, 기간통신사업자의 설비 보수 또는 점검 등으로 인하여 정상적인 서비스 제공이 불가능한 경우
 3. 전시, 사변, 천재지변 또는 이에 준하는 국가비상사태 등 회사가 통제할 수 없는 상황이 발생한 경우
- ③ 회사는 모바일 기기를 위한 전용 애플리케이션 또는 네트워크를 이용하여 서비스를 제공합니다. 회원은 애플리케이션을 다운로드하여 설치하거나 네트워크를 이용하여 무료 또는 유료로 서비스를 이용할 수 있습니다.
- ④ 유료 콘텐츠의 경우에는 해당 서비스에 명시된 요금을 지급하여야 이용할 수 있습니다. 네트워크를 통해 애플리케이션을 다운로드하거나 서비스를 이용하는 경우에는 가입한 이동통신사에서 정한 별도의 요금이 발생할 수 있습니다.
- ⑤ 다운로드하여 설치한 애플리케이션 또는 네트워크 서비스를 통해 이용하는 서비스의 경우 모바일 기기 또는 이동통신사의 특성에 맞도록 제공되며 모바일 기기의 변경, 번호 변경 또는 해외 로밍의 경우 게임서비스의 전부 또는 일부 기능이 불가능할 수 있으며, 이 경우 회사는 책임을 지지 않습니다.
- ⑥ 다운로드하여 설치한 애플리케이션 또는 네트워크를 통해 이용하는 서비스의 경우 에는 백그라운드 작업이 진행될 수 있습니다. 이 때, 모바일 기기 또는 이동통신사의 특성에 맞도록 추가요금이 발생할 수 있으며 이와 관련된 사항에 대해 회사는 책임을 지지 않습니다.
- ⑦ 제 1 항에도 불구하고 관련 법령, 사업자단체 자율준수규약 등에서 특정 시간 또는 방법으로 서비스 제공을 금지하거나 제한하는 경우 서비스가 제공되지 않을 수 있으며, 이와 관련된 사항에 대해 회사는 책임을 지지 않습니다.

제 13 조 (제휴 서비스)

- ① 제휴 서비스는 타 모바일 플랫폼(카카오톡 등)을 이용하는 다른 회원과 함께 이용할 수 있는 서비스 입니다.

- ② 서비스 이용 전, 회원은 모바일 플랫폼의 개인 프로필을 포함하여 서비스 제공에 필요한 개인정보의 제공 및 이용에 동의하여야 합니다. 이에 동의하지 않으실 경우 서비스 이용에 제한이 있을 수 있습니다.
- ③ 회사는 제휴 서비스를 통해 다수의 서비스를 제공할 수 있습니다. 여러 개의 서비스에 가입한 회원이 서비스 이용을 해지하고자 하는 경우 가입한 서비스 별로 해지(회원탈퇴)신청을 하여야 합니다.
- ④ 제휴 서비스는 해당 서비스의 회원 정보를 이용하여 제공되는 서비스이므로, 회원이 각 제휴 서비스의 회원 자격을 상실하거나 탈퇴 시 정상적으로 서비스의 제공이 이루어지지 않을 수 있습니다.
- ⑤ 설치된 애플리케이션을 삭제 할 경우, 회원의 계정 정보가 삭제되는 경우가 있을 수 있으므로 사전에 확인 후 삭제하시기 바랍니다.

제 14 조 (커뮤니티 서비스)

- ① 커뮤니티 서비스는 다수의 이용자가 자유롭게 의사를 교환하고 친목을 도모할 수 있도록 회사가 제공하는 게시판 등의 서비스를 말합니다.
- ② 회원은 제휴 서비스 계정을 연동하거나, 기타 회사에서 제공하는 방법 등을 통해 커뮤니티 서비스를 이용할 수 있습니다.
- ③ 회원이 커뮤니티 서비스 이용 가입시, 원활한 서비스 운영을 위하여 회원의 정보가 운영진에게 공개될 수 있습니다.
- ④ 커뮤니티 서비스가 제휴 서비스와 연동되어 제공되는 경우에는, 회원이 각 제휴 서비스의 회원 자격을 상실하거나 탈퇴 시 정상적으로 커뮤니티 서비스의 제공이 이루어지지 않을 수 있습니다.
- ⑤ 회사는 회원의 권익 보호와 건전한 커뮤니티 서비스 제공을 위하여 필요한 사항을 운영정책 내 포함하거나 별도의 정책으로 정할 수 있으며, 회원은 이를 준수할 의무가 있습니다. 회사는 운영정책 또는 별도 정책의 내용을 회원이 알 수 있도록 서비스 또는 커뮤니티 서비스 내 게시하거나 연결화면을 제공하는 방법으로 회원에게 공지합니다.

제 15 조 (서비스의 변경 및 중지)

- ① 회사는 원활한 서비스 제공을 위한 운영상 또는 기술상의 필요에 따라 서비스를 변경할 수 있으며, 변경 전에 해당 내용을 서비스 내에 공지합니다. 다만, 버그·오류 등의 수정이나 긴급업데이트 등 부득이하게 변경할 필요가 있는 경우 또는 중대한 변경에 해당하지 않는 경우에는 사후에 공지할 수 있습니다.
- ② 회사는 영업양도, 분할·합병 등에 따른 영업의 폐지, 게임제공계약의 만료, 서비스의 현저한 수익 악화 등 경영상 중대한 사유로 인해 서비스를 지속하기 어려운 경우에는 서비스 전부를 중단할 수 있습니다. 이 경우 중단일자 30 일 이전까지 중단일자·중단사유·보상조건 등을 게임서비스 초기화면 또는 그 연결화면을 통해 공지하고 제 28 조 제 1 항의 방법으로 회원에게 통지합니다.
- ③ 제 2 항의 경우 유료결제를 통해 제공된 콘텐츠 중 사용하지 않았거나, 별도로 사용기간이 지정되어 잔여 사용기간이 남은 콘텐츠에 대해서는 제 25 조제 3 항에 따라 환급합니다.

제 16 조 (정보의 수집)

- ① 회사는 회원간에 이루어지는 채팅 등(서비스내에서 이용자간 진행되는 쪽지, 귓속말 등과 같은 통신내용을 포함합니다)의 내용을 저장·보관할 수 있으며 이 정보는 회사만이 보유하고 있습니다. 회사는 회원간의 분쟁 조정, 민원 처리 또는 게임 질서의 유지를 위한 경우에 한하여, 제 3 자는 법령에 따라 권한이 부여된 경우에 한하여 이 정보를 열람할 수 있습니다.
- ② 회사 또는 제 3 자가 제 1 항에 따라 채팅 등의 정보를 열람할 경우 회사는 사전에 열람의 사유 및 범위를 해당 회원에게 고지합니다. 다만, 제 10 조 제 1 항에 따른 금지행위의 조사·처리·확인 또는 그 행위로 인한 피해 구제와 관련하여 이 정보를 열람해야 할 경우에는 사후에 고지할 수 있습니다.
- ③ 회사는 서비스의 원활하고 안정적인 운영 및 품질 개선을 위하여 회원의 개인정보를 제외한 회원의 모바일 기기 정보(설정, 사양, 운영체제 버전, 가입 통신사 정보 등)를 수집·활용할 수 있습니다.
- ④ 회사는 서비스 개선 및 회원 대상 서비스 소개 등을 위한 목적으로 회원에게 추가정보를 요청할 수 있습니다. 이 요청에 대해 회원은 승낙하거나 거절할 수 있으며, 회사가 이 요청을 할 경우에는 회원이 이 요청을 거절할 수 있다는 뜻을 함께 고지합니다.

제 17 조 (광고의 제공)

- ① 회사는 서비스의 운영과 관련하여 서비스 내에 광고를 게재할 수 있습니다. 또한 수신에 동의한 회원에 한하여 전자우편, 문자서비스(LMS/SMS), 푸시메시지(Push Notification) 등의 방법으로 광고성 정보를 전송할 수 있습니다. 이 경우 회원은 언제든지 수신을 거절할 수 있으며, 회사는 회원의 수신 거절 시 광고성 정보를 발송하지 않습니다.

- ② 회사가 제공하는 서비스 내의 배너 또는 링크 등을 통해 타인이 제공하는 광고나 서비스에 연결될 수 있습니다.
- ③ 제 2 항에 따라 타인이 제공하는 광고나 서비스에 연결될 경우 해당 영역에서 제공하는 서비스는 회사의 서비스 영역이 아니므로 회사가 신뢰성, 안정성 등을 보장하지 않으며, 그로 인한 회원의 손해에 대하여도 회사는 책임을 지지 않습니다. 다만, 회사가 고의 또는 중과실로 손해의 발생을 용이하게 하거나 손해 방지를 위한 조치를 취하지 아니한 경우에는 그러하지 아니합니다.

제 18 조 (저작권)

- ① 회사가 제작한 서비스 내 모든 콘텐츠 에 대한 저작권과 기타 지적재산권은 회사에 귀속합니다.
- ② 회원은 회사가 제공하는 서비스를 이용하여 얻은 정보 중에서 회사 또는 제공업체에 지적재산권이 귀속된 정보를 회사 또는 제공업체의 사전동의 없이 복제·전송 등의 방법(편집, 공표, 공연, 배포, 방송, 2 차적 저작물 작성 등을 포함합니다. 이하 같습니다)에 의하여 영리목적으로 이용하거나 타인에게 이용하게 하여서는 안 됩니다.
- ③ 회원은 서비스 내 콘텐츠(캐릭터, 이미지, 음원 등의 직접적인 내용과 서비스 관련정보와 같은 간접적인 내용을 포함합니다.)와 관련되어 회원 또는 다른 이용자가 서비스를 통하여 업로드 또는 전송하는 대화 텍스트를 포함한 커뮤니케이션, 이미지, 사운드 및 모든 자료 및 정보(이하 "이용자 콘텐츠"라 합니다)에 대하여 회사가 다음과 같은 방법과 조건으로 이용하는 것을 허락합니다.
 1. 해당 이용자 콘텐츠를 이용, 편집 형식의 변경 및 기타 변형하는 것(공표, 복제, 공연, 전송, 배포, 방송, 2 차적 저작물 작성 등 어떠한 형태로든 이용 가능하며, 이용기간과 지역에는 제한이 없음)
 2. 이용자 콘텐츠를 제작한 이용자의 사전 동의 없이 거래를 목적으로 이용자 콘텐츠를 판매, 대여, 양도 행위를 하지 않음
- ④ 서비스 내에서 표현되지 않는 내용이거나, 서비스와 관련성 없는 이용자 콘텐츠(일반 게시판 등에서의 게시글 등 실질적으로 게임내 콘텐츠와 연관성이 없는 게시물을 말합니다.)에 대하여 회사는 회원의 명시적인 동의 없이 이용하지 않으며, 회원은 언제든지 이러한 이용자 콘텐츠를 삭제할 수 있으며, 저작물에 대한 권리와 책임은 회원본인에게 있습니다.
- ⑤ 회사는 회원이 게시하거나 등록하는 서비스내의 게시물에 대해 제 10 조 제 1 항에 따른 금지행위에 해당된다고 판단되는 경우에는 사전통지 없이 이를 삭제 또는 이동하거나 그 등록을 거절할 수 있습니다.
- ⑥ 회사가 운영하는 게시판 등에 게시된 정보로 인하여 법률상 이익이 침해된 회원은 회사에 해당 정보의 삭제 또는 반박 내용의 게재를 요청할 수 있습니다. 이 경우 회사는 신속하게 필요한 조치를 취하고, 이를 신청인에게 통지합니다.
- ⑦ 이 조는 회사가 서비스를 운영하는 동안 유효하며 회원탈퇴 후에도 지속적으로 적용됩니다.

제 19 조 (콘텐츠의 이용)

- ① 서비스 내에서 유료 결제를 통해 지급된 콘텐츠는 회원의 계정 정보에 귀속되어 해당 계정으로 로그인한 모바일 기기에서 사용할 수 있습니다. 다만, 임시 회원의 경우 애플리케이션을 다운로드 받거나 설치한 디바이스에서만 이용할 수 있습니다.
- ② 유료 결제를 통해 제공된 콘텐츠의 사용기간은 구매 시 별도로 명시된 경우 해당 사용기간을 따릅니다. 다만, 제 15 조 제 2 항에 따라 서비스 중단이 이루어지는 경우 기간의 정함이 없는 콘텐츠의 사용 기간은 서비스 중단 공지 시 공지된 서비스의 중단일 까지로 합니다.
- ③ 서비스 내 다른 콘텐츠로의 교환이나, 콘텐츠 이용시 소모되는 콘텐츠(이하 '게임 재화' 라 합니다.)의 경우 유료 결제를 통해 제공되거나, 서비스 이용에 따라 무상으로 제공될 수 있습니다. 게임 재화는 사용시 유료 결제를 통해 제공된 것이 우선적으로 사용됩니다. 다만, 서비스에서 별도의 사용 우선순위를 지정한 경우에는 그러하지 아니합니다.

제 20 조 (서비스 이용제한)

- ① 회원은 제 10 조에 따른 회원의 의무를 위반하는 행위를 하여서는 안 되며, 해당 행위를 하는 경우에 회사는 다음 각 호의 구분에 따른 회원의 서비스 이용제한, 관련 정보(글, 사진, 영상 등) 삭제 및 기타의 조치를 포함한 이용제한 조치를 할 수 있습니다. 이용제한 조치가 이루어지는 회원의 구체적 의무위반 사유 및 절차는 제 21 조 제 1 항에 따라 개별 게임의 운영정책에서 정합니다.
 1. 일부 권한 제한 : 일정기간 채팅제한, 게임정보 초기화 등 일정 권한을 제한
 2. 캐릭터 이용제한 : 일정기간 또는 영구히 회원 캐릭터의 이용을 제한
 3. 계정 이용제한 : 일정기간 또는 영구히 회원 계정의 이용을 제한
 4. 회원 이용제한 : 일정기간 또는 영구히 회원의 게임서비스 이용을 제한
- ② 제 1 항의 이용제한이 정당한 경우에 회사는 이용제한으로 인하여 회원이 입은 손해를 배상하지 않습니다.

- ③ 회사는 다음 각 호에 해당하는 문제에 대한 조사가 완료될 때까지 해당 계정의 서비스 이용을 정지할 수 있습니다.
 1. 계정이 해킹 또는 도용 당했다는 정당한 신고가 접수된 경우
 2. 불법프로그램 사용자, 작업장 등 위법행위자로 의심되는 경우
 3. 그 밖에 위 각호에 준하는 사유로 서비스 이용의 잠정조치가 필요한 경우
- ④ 제 3 항의 조사가 완료된 후, 유료 결제를 통해 제공된 콘텐츠의 경우 정지된 시간만큼 회원의 이용시간을 연장하거나 그에 상당한 콘텐츠 등으로 보상합니다. 다만, 회원이 제 3 항 각 호의 사유에 해당하는 경우에는 그러하지 아니합니다.

제 21 조 (이용제한 및 이의제기에 대한 사유 및 절차)

- ① 회사는 제 20 조 제 1 항에 따른 이용제한 조치가 이루어지는 구체적인 사유 및 절차를 위반행위 내용, 정도, 횟수, 결과 등 제반사정을 고려하여 운영정책으로 정합니다.
- ② 회사가 제 20 조 제 1 항에 따른 이용제한 조치를 하는 경우에는 다음 각 호의 사항을 회원에게 사전 통지하고 서비스 내에 공지합니다. 다만, 부득이한 경우에는 사후에 통지할 수 있습니다.
 1. 이용제한 사유
 2. 이용제한 유형 및 기간
 3. 이용제한에 대한 이의신청 방법
- ③ 회원이 회사의 이용제한 조치 에 불복하고자 할 때에는 통보가 있는 날로부터 15 일 이내에 회사의 이용제한에 불복하는 이유를 기재한 이의신청서를 서면, 전자문서 등의 방법으로 회사에 제출하여야 합니다.
- ④ 회사는 제 3 항에 따른 이의신청을 접수한 날로부터 15 일 이내에 회원의 불복 이유에 대하여 서면 또는 전자문서 등의 방법으로 답변 하고, 그에 따른 조치를 취합니다. 다만, 회사는 15 일 이내에 답변이 곤란한 경우 회원에게 그 사유와 처리일정을 통보합니다.

제 22 조 (대금결제)

- ① 콘텐츠에 대한 구매 대금의 부과와 납부는 원칙적으로 이동통신사나 오픈마켓 사업자 등에서 정하는 정책이나 방법에 따릅니다. 또한 각 결제수단별 한도는 회사, 오픈마켓 사업자, 결제업체가 정하는 정책 또는 정부의 방침에 따라 부여되거나 조정될 수 있습니다.
- ② 콘텐츠의 구매대금을 외화로 결제하는 경우에는 환율·수수료 등으로 인하여 실제 청구금액이 서비스의 상점 등에서 표시된 가격과 달라질 수 있습니다.

제 23 조 (청약철회)

- ① 회사와 콘텐츠 의 구매에 관한 계약을 체결한 회원은 구매계약일과 콘텐츠 이용 가능일 중 늦은 날부터 7 일 이내에 별도의 수수료·위약금 등의 부담 없이 청약철회를 할 수 있습니다.
- ② 회원은 다음 각 호에 해당하는 경우에는 회사의 의사에 반하여 제 1 항에 따른 청약철회를 할 수 없습니다. 다만, 가분적 콘텐츠로 구성된 구매계약의 경우에는 가분적 콘텐츠 중 다음 각 호에 해당하지 아니하는 나머지 부분에 대하여는 그러하지 아니합니다.
 1. 구매 즉시 사용되거나 적용되는 콘텐츠
 2. 추가혜택이 제공되는 경우에 그 추가 혜택이 사용된 콘텐츠
 3. 개봉 행위를 사용으로 볼 수 있거나 개봉 시 효용이 결정되는 콘텐츠의 개봉 행위가 있는 경우
- ③ 회사는 제 2 항 각 호의 규정에 따라 청약철회가 불가능한 콘텐츠의 경우에는 그 사실을 회원이 쉽게 알 수 있는 곳에 명확하게 표시하고, 해당 콘텐츠의 시험사용 상품을 제공(한시적 이용의 허용, 체험용 제공 등)하거나 이에 대한 제공이 곤란한 경우에는 콘텐츠에 관한 정보를 제공함으로써 회원의 청약철회의 권리행사가 방해 받지 아니하도록 조치합니다. 만약 회사가 이러한 조치를 하지 아니한 경우에는 제 2 항 각 호의 청약철회 제한사유에도 불구하고 회원은 청약철회를 할 수 있습니다.
- ④ 제 1 항과 제 2 항에도 불구하고 회원이 구매한 유료 콘텐츠의 내용이 표시·광고의 내용과 다르거나 계약내용과 다르게 이행된 경우에 회원은 해당 콘텐츠의 구매일 또는 이용가능일부터 3 개월 이내, 그 사실을 안 날 또는 알 수 있었던 날부터 30 일 이내에 청약철회를 할 수 있습니다.
- ⑤ 회원이 청약철회를 할 경우 회사는 오픈마켓 사업자를 통해 구매내역을 확인할 수 있습니다. 또한 회사는 회원의 정당한 철회 사유를 확인하기 위해 회원에게서 제공받은 정보를 통해 회원에게 연락할 수 있으며, 추가적인 증빙을 요구할 수 있습니다.
- ⑥ 제 1 항부터 제 4 항까지의 규정에 따라 청약철회가 이루어질 경우 회사는 지체 없이 회원의 유료 콘텐츠를 회수하고 3 영업일 이내에 대금을 환급합니다. 이 경우 회사가 환급을 지연한 때에는 그 지연기간에 대하여

「전자상거래 등에서의 소비자보호에 관한 법률」 및 같은 법 시행령 제 21 조의 3 에서 정하는 이율을 곱하여 산정한 지연이자를 지급합니다.

- ⑦ 미성년자가 모바일 기기에서 콘텐츠 구매계약을 체결하는 경우, 회사는 법정대리인의 동의가 없으면 미성년자 본인 또는 법정대리인이 그 계약을 취소할 수 있다는 내용을 고지하며, 미성년자가 법정대리인의 동의 없이 구매계약을 체결한 때에는 미성년자 본인 또는 법정대리인은 회사에 그 계약을 취소할 수 있습니다. 다만, 미성년자가 법정대리인이 범위를 정하여 처분을 허락한 재산으로 콘텐츠를 구매한 경우 또는 미성년자가 속임수로써 자기를 성년자로 믿게 하거나 법정대리인의 동의가 있는 것으로 믿게 한 경우에는 취소할 수 없습니다.
- ⑧ 콘텐츠 구매계약의 당사자가 미성년자인지 여부는 결제가 진행된 모바일 기기, 결제 실행자 정보, 결제 수단 명의자 등을 근거로 판단합니다. 또한 회사는 정당한 취소인지를 확인하기 위해 미성년자 및 법정대리인임을 증명할 수 있는 서류의 제출을 요청할 수 있습니다.

제 24 조 (과오납금의 환급)

- ① 회사는 과오납금이 발생하는 경우 과오납금을 회원에게 환급합니다. 다만, 과오납금이 회사의 고의 또는 과실 없이 회원의 과실로 인하여 발생한 경우에는 그 환급에 소요되는 실제 비용은 합리적인 범위 내에서 회원이 부담합니다.
- ② 유료 결제는 오픈마켓사업자가 제공하는 결제방식에 따르며, 결제 과정에서 과오금이 발생하는 경우 회사 또는 오픈마켓사업자에게 환급을 요청하여야 합니다. 다만, 오픈마켓 사업자의 정책, 시스템에 따라 회사가 오픈마켓 사업자에게 필요한 환급 절차의 이행을 요청할 수도 있습니다.
- ③ 애플리케이션의 다운로드 또는 네트워크 서비스의 이용으로 인해 발생한 통신요금(통화료, 데이터 통화료 등)은 환급 대상에서 제외될 수 있습니다.
- ④ 환급은 서비스를 이용하고 있는 모바일 기기의 운영체제 종류에 따라 오픈마켓사업자 또는 회사의 환급정책에 따라 진행됩니다.
- ⑤ 회원이 유료 결제를 통하지 않고 서비스 이용중 무상으로 취득하거나, 회사가 내부 혹은 외부 제휴 이벤트 등을 통하여 무상으로 제공한 콘텐츠는 환급대상에 제외됩니다.
- ⑥ 회사는 과오납금의 환급을 처리하기 위해 회원에게서 제공받은 정보를 통해 회원에게 연락할 수 있으며, 필요한 정보의 제공을 요청할 수 있습니다. 회사는 회원으로부터 환급에 필요한 정보를 받은 날부터 3영업일 이내에 환급합니다.

제 25 조 (계약해지)

- ① 회원이 이용 계약을 해지하고자 하는 때에는 회원 본인이 서비스 내 메뉴를 이용 하거나 고객센터를 통해 회원 탈퇴 신청을 할 수 있으며, 탈퇴 완료 시 회원의 게임 정보(점수, 캐릭터, 아이템, 게임머니 등)는 모두 삭제되어 복구가 불가능합니다. 애플리케이션의 삭제 또는 제휴 서비스와의 연동 해지 등은 이용계약의 해지로 인정되지 않습니다.
- ② 회사는 회원이 이 약관 및 그에 따른 운영정책 등 에서 금지하는 행위를 하는 등 본 계약을 유지할 수 없는 중대한 사유가 발생한 경우 상당한 기간 전에 최고하고, 기간을 정하여 서비스 이용을 중지하거나 이용계약을 해지할 수 있습니다.
- ③ 제 1 항 및 제 2 항에 따른 환급 및 손해배상은 「콘텐츠이용자보호지침」에 따라 처리합니다.
- ④ ④ 회사는 최근의 서비스 이용일부부터 연속하여 1년 동안 회사의 서비스를 이용하지 않은 회원(이하 “휴면계정”이라 합니다)의 개인정보를 보호하기 위해 이용계약을 해지하고 회원의 개인정보 파기 등의 조치를 취할 수 있습니다. 이 경우 조치일 30일 전까지 계약해지, 개인정보 파기 등의 조치가 취해진다는 사실 및 파기될 개인정보 등을 회원에게 통지합니다.

제 26 조 (손해배상)

- ① 회사 또는 회원은 본 약관을 위반하여 상대방에게 손해를 입힌 경우에는 그 손해를 배상할 책임이 있습니다. 다만, 고의 또는 과실이 없는 경우에는 그러하지 아니합니다.
- ② 회사가 개별서비스 제공자와 제휴 계약을 맺고 회원에게 개별서비스를 제공함에 있어 회원이 개별서비스 이용약관에 동의를 한 뒤 개별서비스 제공자의 귀책 사유로 인해 손해가 발생할 경우 관련 손해에 대해서는 개별서비스 제공자가 책임을 집니다.

제 27 조 (회사의 면책)

- ① 회사는 천재지변 또는 이에 준하는 불가항력으로 인하여 서비스를 제공할 수 없는 경우에는 서비스 제공에 관하여 책임을 지지 않습니다.

- ② 회사는 서비스용 설비의 보수, 교체, 정기점검, 공사 등 기타 이에 준하는 사유로 발생한 손해에 대하여 책임을 지지 않습니다. 다만, 회사의 고의 또는 과실에 의한 경우에는 그러하지 아니합니다.
- ③ 회사는 회원의 고의 또는 과실로 인한 서비스 이용의 장애에 대하여는 책임을 지지 않습니다. 다만, 회원에게 부득이하거나 정당한 사유가 있는 경우에는 그러하지 아니합니다.
- ④ 회원이 서비스와 관련하여 게재한 정보나 자료 등의 신뢰성, 정확성 등에 대하여 회사는 고의 또는 중대한 과실이 없는 한 책임을 지지 않습니다.
- ⑤ 회사는 회원이 다른 회원 또는 타인과 서비스를 매개로 발생한 거래나 분쟁에 대해 개입할 의무가 없으며, 이로 인한 손해에 대해 책임을 지지 않습니다.
- ⑥ 회사는 무료로 제공되는 서비스 이용과 관련하여 회원에게 발생한 손해에 대해서는 책임을 지지 않습니다. 다만, 회사의 고의 또는 중과실에 의한 경우에는 그러하지 아니합니다.
- ⑦ 회사는 회원이 서비스를 이용하여 기대하는 이익을 얻지 못하거나 상실한 것에 대하여 책임을 지지 않습니다.
- ⑧ 회사는 회원의 게임정보(경험치, 등급, 아이템, 게임머니 등)의 손실에 대하여 책임을 지지 않습니다. 다만, 회사의 고의 또는 과실에 의한 경우에는 그러하지 아니합니다.
- ⑨ 회원은 모바일 기기의 비밀번호 설정 기능, 오픈마켓이 제공하는 비밀번호 설정 기능 등을 관리하지 않아 발생하는 제 3 자 결제에 대해 책임지지 않습니다. 다만, 회사의 고의 또는 과실에 의한 경우에는 그러하지 아니합니다.
- ⑩ 모바일 기기의 변경, 휴대전화번호 변경, 운영체제(OS)의 업그레이드 및 변경, 해외 로밍, 통신사 변경 등으로 인해 콘텐츠의 전부 또는 일부 기능을 이용할 수 없는 경우 회사는 이에 대해 책임을 지지 않습니다. 다만, 회사의 고의 또는 과실에 의한 경우에는 그러하지 아니합니다.
- ⑪ 회원이 회사에서 제공하는 콘텐츠 또는 계정정보를 삭제한 경우 회사는 이에 대해 책임을 지지 않습니다. 다만, 회사의 고의 또는 과실에 의한 경우에는 그러하지 아니합니다.
- ⑫ 회사는 임시회원이 서비스 이용으로 발생한 손해에 대해서는 책임을 지지 않습니다. 다만, 회사의 고의 또는 과실에 의한 경우에는 그러하지 아니합니다.

제 28 조 (회원에게 대한 통지)

- ① 회사가 회원에게 통지를 하는 경우 회원의 전자우편주소, 전자메모, 서비스 내 쪽지, LMS/SMS 등으로 할 수 있습니다.
- ② 회사는 회원 전체에게 통지를 하는 경우 7 일 이상 게임서비스 내 게시하거나 팝업화면 등을 제시함으로써 제 1 항의 통지에 갈음할 수 있습니다.

제 29 조 (재판권 및 준거법)

- ① 이 약관은 대한민국 법률에 따라 규율되고 해석됩니다. 회사와 회원 간에 발생한 분쟁으로 소송이 제기되는 경우에는 법령에 정한 절차에 따른 법원을 관할 법원으로 합니다.

제 30 조 (회원의 고충처리 및 분쟁해결)

- ① 회사는 회원의 편의를 고려하여 회원의 의견이나 불만을 제시하는 방법을 게임서비스 내 또는 그 연결화면에 안내합니다. 회사는 이러한 회원의 의견이나 불만을 처리하기 위한 전담인력을 운영합니다.
- ② 회사는 회원으로부터 제기되는 의견이나 불만이 정당하다고 객관적으로 인정될 경우에는 합리적인 기간 내에 이를 신속하게 처리합니다. 다만, 처리에 장기간이 소요되는 경우에는 회원에게 장기간이 소요되는 사유와 처리일정을 게임서비스 내 공지하거나 제 28 조 제 1 항에 따라 통지합니다.
- ③ 회사와 회원 간에 분쟁이 발생하여 제 3 의 분쟁조정기관이 조정할 경우 회사는 이용제한 등 회원에게 조치한 사항을 성실히 증명하고, 조정기관의 조정에 따를 수 있습니다.

<부칙>

본 약관은 2019년 6월 28일부터 시행합니다.
 2018년 8월 13일부터 시행되던 종전의 약관은 본 약관으로 대체합니다.